Le graphe des dépendances pour un article : descriptif de projet pour l’ED

Conclusion 1 : Création des scenarios de consultation médicale en amenant les connaissances communicationnelles

Conclusion 2 : Diversité et facilité de la génération des différents scenarios en utilisant cette approche pour les experts du domaine.

Conclusion 3 : Un prototype (sans excellent interface) de déroulement du dialogue entre médecin et patient qui permet de tester la qualité et validité du scenario généré.

* Conclu1
  1. Notre objectif et la raison pour faire ce travail
     1. Contexte : connaissance du métier
        1. les contenues des compétences communicationnelles
        2. les avantages d’avoir cette compétence
        3. pour les formations traditionnelles, qu'est-ce que les gens fait.
        4. Quel est la situation actuelle pour cette formation
           + pas trop focus
           + pas spécifie
           + mais commence à reconnaitre l'importance et à inclure cette formation dans le cursus
  2. Notre méthode : serious game
     1. Une présentation de serious game pour le context
        1. définition
        2. avantage
        3. utilisation actuel du serious game
           + dans le domaine santé
           + résultat de cette utilisation
     2. raison pour laquelle on veut utiliser serious game pour notre objectif
        1. avantage de serious game
        2. le travail précédent qui pourra être s’en servi pour le développement du jeu
  3. Comment faire avec serious game pour notre objectif
     1. modélisation du processus
     2. modélisation du profile du patient
     3. Simulation du dialogue
        1. Stockage des données
           + ontologie
        2. Organisation du dialogue à partir des données (phrases) dans l’entrepôt
           + Definition de l’objectif pédagogique
           + Raisonnement dans l’ontologie et les règles du jeu pour la requête
        3. Un exemple du scenario pour le déroulement de la simulation
* Conclu 2

La diversité est assurée à partir des éléments suivants :

* 1. Création du profile du patient
  2. Différent contenu du dialogue avec les styles et les caractéristiques

La facilitée de génération du scenario est assurée à partir des éléments suivants :

* 1. Un DSL qui est facile à comprendre et à utiliser
  2. Exemple de l’utilisation du DSL
  3. Expérimente d’utilisation et le retour des avis par expert.
* Conclu 3
  1. Exemple de la génération du scenario par étape
     1. Etape 1 : définie profile du patient
     2. Etape 2 : les scripts des dialogues (Jouer par medecin1)
  2. Evaluation des scripts

( point objectif pédagogique)

Etat de l’art :

Listes des travaux, contenu, pq parle ces travaux

pertinente